

BOHATEROWIE EKOLOGICZNEJ REWOLUCJI

OFERTA WARSZTATOWA

O PROJEKCIE

Projekt „Bohaterowie ekologicznej rewolucji – Zielone Jutro zaczyna się Dziś” to innowacyjna inicjatywa edukacyjna skierowana do uczniów szkół ponadpodstawowych oraz studentów do 25. roku życia. Celem projektu jest podniesienie świadomości ekologicznej, rozwój umiejętności niezbędnych do transformacji ekologicznej oraz aktywizacja młodzieży do działań na rzecz środowiska.

Projekt obejmuje warsztaty edukacyjne prowadzone w nowoczesnej, interaktywnej formule oraz realizację mikro projektów ekologicznych przez uczestników, z budżetem 300 zł na grupę.

W RAMACH PROJEKTU

- ✓ Przeszkolimy 4500 uczniów w wieku 17-25 lat.
- ✓ Zorganizujemy 300 dwudniowych warsztatów w szkołach i na uczelniach.
- ✓ Wykorzystamy nowoczesne metody nauczania, w tym gry edukacyjne i narzędzia cyfrowe.
- ✓ Uczniowie zrealizują ekologiczne mikro projekty w swoich szkołach i lokalnych społecznościach.
- ✓ Uczestnicy otrzymają certyfikaty i dostęp do ekskluzywnych materiałów edukacyjnych.

HARMONOGRAM WARSZTATÓW

Warsztaty są podzielone na dwa dni, każdy po 180 minut (4 godziny lekcyjne).

DZIEŃ 1: WPROWADZENIE I PLANOWANIE MIKRO PROJEKTÓW Czas trwania: 180 minut

1. Czym jest transformacja ekologiczna? (45 minut)
 - Omówienie wyzwań klimatycznych i konieczności zmian.
 - Zasady 3R: Reduce, Reuse, Recycle – jak je stosować w codziennym życiu?
 - Interaktywne quizy i burza mózgów (Kahoot, Mentimeter).
2. Gra edukacyjna „SMART CITY” (45 minut)
 - Planszowa gra, w której uczestnicy budują ekologiczne miasto.
 - Poznanie zasad zarządzania zasobami, mobilności zgodnej z zasadami zrównoważonego rozwoju, odnawialnych źródeł energii i gospodarki odpadami.
3. Planowanie mikro projektów ekologicznych (90 minut)
 - Uczniowie opracowują własne inicjatywy ekologiczne dla szkoły/społeczności.
 - Przykłady projektów:
 - Instalacja perlatorów na kranach.
 - Kampania edukacyjna o segregacji odpadów.
 - Szkolne ogrody warzywne.
 - Warsztaty z upcyklingu odzieży.
 - **Każda grupa otrzyma 300 zł na realizację projektu.**

HARMONOGRAM WARSZTATÓW

DZIEŃ 2: REALIZACJA I PODSUMOWANIE

 Czas trwania: 180 minut

1. Prezentacja mikro projektów (45 minut)

- Każda grupa przedstawia swoje działania i rezultaty.
- Informacja zwrotna od trenerów i uczestników.

2. Gra RPG „Siła Wiecznego Obiegu” (90 minut)

- Uczniowie wcielają się w specjalistów od gospodarki obiegu zamkniętego.
- Fabuła osadzona w futurystycznym świecie wymaga logicznego myślenia i współpracy.

3. Warsztat „Sustainable Fashion” – drugie życie ubrań (45 minut)

- Jak ograniczać konsumpcję fast fashion?
- Tworzenie praktycznych przedmiotów z niepotrzebnych ubrań.

KORZYŚCI DLA SZKÓŁ I UCZNIÓW

- ✎ Praktyczna wiedza – uczniowie zdobywają umiejętności niezbędne do ochrony środowiska.
- ✎ Rozwój kompetencji przyszłości – praca zespołowa, zarządzanie projektami, kreatywne myślenie.
- ✎ Wsparcie dla szkoły – realizacja inicjatyw ekologicznych w placówce.
- ✎ Certyfikaty dla uczestników – potwierdzenie zdobytej wiedzy.

JAK SIĘ ZGŁOSIĆ?

Szkoły zainteresowane udziałem w projekcie prosimy o kontakt:

 E-mail: ekologia@klaster.org.pl

 Telefon: +48 736 770 093

Więcej informacji: **Bohaterowie Ekologicznej Rewolucji**